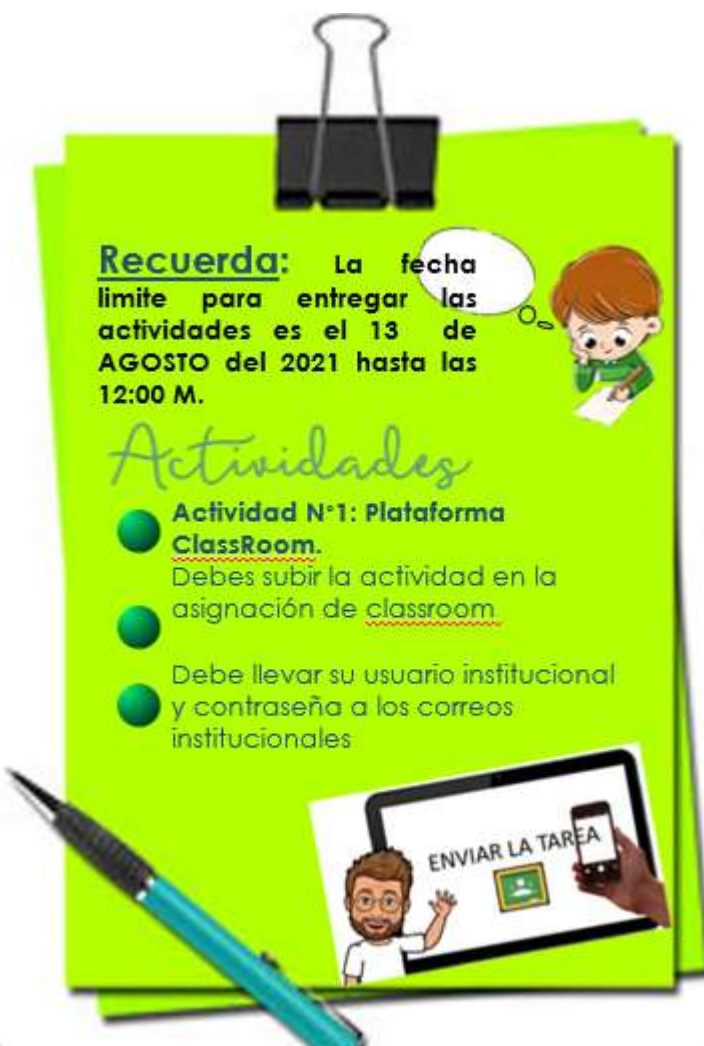




INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO
Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello - Antioquia



Tema: Software Educativo – Tercer Periodo	TERCER PERIODO – SEMANA 5 – 6 TECNOLOGIA	Grado: SEPTIMO (1 - 2 - 3)
Indicador de desempeños: Identificar la importancia del Software educativo en tiempos de pandemia	Fecha de Inicio: 2 de agosto de 2021	Fecha de Terminación: 13 de agosto de 2021
Observaciones: Enviar la actividad desarrolla al correo electrónico: adriana.ortega@virtual.edu.co <ul style="list-style-type: none">En la sección de ASUNTOS del correo electrónico TERCER PERIODO _ SEMANA 5 y 6 – Tecnología, NOMBRE y APELLIDO DEL ESTUDIANTE y GRADOEnviar la asignación por CLASSROOM.	AREA: Tecnología e Informática	Responsable: Adriana Ortega Ávila



SOFTWARE EDUCATIVO

El **software educativo** es una herramienta o programa informático que ayuda a integrar las diferentes áreas de gestión dentro de un centro educativo: el área de facturación, financiera, contable y administrativa, el área de comunicación y atención al cliente, la organización escolar del centro, los sistemas de calificación, etc. La plataforma fue lanzada el 12 de agosto de 2014. El 29 de junio de 2015, Google anunció una API de Classroom y un botón para compartir para sitios web, permitiendo a los administradores educativos y otros desarrolladores incrementar el aprovechamiento de Classroom.





INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO
Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello – Antioquia



Comunicación profesor-alumnos



El profesor, a través de Classroom, puede poner anuncios a la clase y los alumnos responder y viceversa. Es una herramienta que pretende facilitar la comunicación entre estos colectivos. Además, también se pueden crear encuestas, ya sea de respuesta abierta o cerrada.

Asimismo, permite mandar correos electrónicos a cada uno de los alumnos por separado. Los anuncios pueden incluir diferentes recursos multimedia adjuntos, ya sean vídeos de Youtube, enlaces a otras páginas web o documentos de Drive.



EDPuzzle

Es una aplicación web gratuita y adecuada a fines educativos dado que permite, con una operatoria simple e intuitiva, sea crear cuestionarios de evaluación del visionado o intercalar notas de audio (ambas alternativas pausan el rodaje hasta que se respondan las preguntas planteadas o se complete la escucha) como producir un "doblaje" completo del video. Se adapta a modalidades diversas, sean las denominadas metodologías de *aula invertida* (*Flipped Classroom* en inglés)

u otras, de innovadoras o convencionales en que se apele a los videos como material de estudio o respaldo al tratamiento de contenidos.

Aprendizaje basado en juegos:

Es un tipo de aprendizaje que resulta motivador para el alumno y facilita que participe en experiencias de aprendizaje activo. Este aprendizaje está clasificado como una rama de los juegos que se ocupa de asumir los objetivos de aprendizaje desde otros entornos. Estos están diseñados con el fin de equilibrar las aulas, dando estrategias innovadoras que potencien la capacidad de





INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO
Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750



Bello – Antioquia

la persona para aprender-jugar y al mismo tiempo le permita resolver problemas de la vida diaria. Por tanto, el juego como estrategia educativa podría ser la clave a la resolución de muchos de los problemas que se dan en el aula (falta de atención, desmotivación, etc.).



Genially

Básicamente, es una herramienta para crear presentaciones, al estilo PowerPoint, pero modernizadas con animaciones, diseños y stickers propios **para** decorar cada trabajo **que** queramos realizar con **Genially**.

ACTIVIDAD

Realiza un video en el que expliques tres aplicaciones o software educativos diferentes a las tratadas en la guía de actividades, dentro de los requerimientos:

- El video de durar como mínimo 3 o 4 minutos
- Durante la exposición es estudiante debe estar uniformado
- El video debe ser subido a YouTube y enviar el enlace a la asignación de Classroom
- Debe tener un sonido claro y que explique como mínimo 4 o 5 aplicaciones educativas.
- Puede utilizar carteleras de apoyo para su exposición.

<https://www.youtube.com/watch?v=V33U1OsFVnQ>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO
Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello – Antioquia

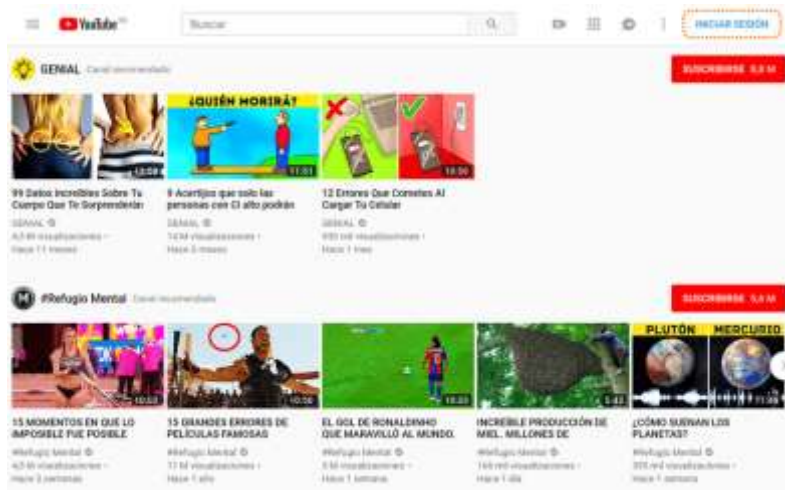


GUIA PARA SUBIR UN VIDEO EN YOUTUBE

1. Inicia sesión en tu cuenta YouTube



El primer paso es trivial: vete a youtube.com y haz clic en “Iniciar Sesión” para iniciar una sesión en tu cuenta de YouTube:



2. Sube el archivo del vídeo y configura su visibilidad

Una vez iniciada la sesión, si haces **clic en el icono de la cámara** que puedes ver a continuación en la parte resaltada de la imagen, debe desplegarse el recuadro con las opciones.

Aquí ves que hay dos opciones: **subir un vídeo** o **emitir en directo**. En nuestro caso, la opción a elegir es lógicamente la de “Subir vídeo”.

RUBRICA DE EVALUACIÓN

Criterios	Calificación 1	Calificación 2	Calificación 3	Calificación 4	Calificación 5
Asignación Classroom	No envió la actividad en el tiempo especificado	Envió la actividad por mensaje de Edmodo	Envió la asignación fuera del tiempo especificado en la guía	El estudiante envió la asignación por Edmodo en los 8 días de publicación de la actividad	El estudiante envió la asignación por Edmodo en los primeros 5 días de publicado
Videos	No envió la actividad en el tiempo especificado	No creo el video de acuerdo a las especificaciones solicitadas	El video fue grabado, pero el estudiante aparece sin su uniforme.	El video tiene algunos problemas de sonido que impiden escucharlo	El video tiene buen imagen y sonido son claros y está enfocada en forma horizontal
Contenido	No envió la actividad en el tiempo especificado	No creo el video de acuerdo a las especificaciones solicitadas	El contenido del video esta incompleto y no cumple con todos los contenidos solicitados	El contenido cumple con los requerimientos establecidos en la	El contenido es apropiado y de acuerdo a las



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO
Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello - Antioquia



				actividad y el tiempo estipulado.	especificaciones de la actividad
Link YouTube	No envió la actividad en el tiempo especificado	No envió el link correctamente	El link fue enviado fuera del tiempo solicitado en la guía	El link cumple con los requerimientos establecidos	Envío el link por la asignación dentro de los primeros 5 días de publicitado la actividad.

Referencias

<https://classroom.google.com/u/0/h?hl=es>