# INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO

**Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001**
**NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750**
**Bello – Antioquia**

| | | |
|---|---|---|
| **Tema:** Plan de Área Tecnología e Informática – Tercer Periodo | **TERCER PERIODO – SEMANA 1 - 2 TECNOLOGIA** | Grado: SEPTIMO (1 - 2 - 3) |
| **Indicador de desempeños:** Utilizar diferentes herramientas informáticas de aprendizaje online | **Fecha de Inicio**: 6 de julio del 2021 | **Fecha de Terminación**:16 de Julio del 2021 |
| **Observaciones:**<br>Enviar la actividad desarrolla al correo electrónico:<br>• Enviar la actividad por ClassRoom en los tiempos especificados<br>• adriana.ortega@virtual.edu.co<br>En la sección de ASUNTOS del correo electrónico TERCER PERIODO _ SEMANA 1 y 2 – Tecnología, NOMBRE y APELLIDO DEL ESTUDIANTE y GRADO | **AREA:** Tecnología e Informática | **Responsable:**<br>Adriana Ortega Avila |

## PLAN DE ÁREA TECNOLOGIA E INFORMATICA GRADO SÉPTIMO

## TERCER PERIODO

**Indicador de desempeño**: Utilizar diferentes herramientas informáticas de aprendizaje online o e-learning.

- Hardware y software
- Páginas web dinámicas y estáticas.
- Software educativo
- Algoritmos
- Prueba de Período y Autoevaluación estudiantil.

# HARDWARE Y SOFTWARE

El *hardware* se refiere a un conjunto de **piezas físicas y tangibles que interaccionan entre sí de forma analógica o digital** para dar lugar al ordenador. En algunas ocasiones se le denota de forma abreviada con los caracteres H/W o h/w. Una definición alternativa hace alusión a la presencia o no de electrónica, chips o circuitos impresos en la pieza, pero esta tiene un nivel de generalidad menor por lo que su uso no es habitual.

**Memoria Ramm:** La memoria Ramm se encarga de mantener la información en el computador, este tipo de información es temporal y cuando el equipo de computo se apaga y no se guarda guardan se pierden.

**Mouse o Ratón**: Es dispositivo de entrada que permite ubicarte en la pantalla del computador, te permite abril y cerrar programas dentro del computador.

**Impresora:** Dispositivo utilizado para imprimir en forma física contenidos y textos, la impresora como uno de los elementos tecnológicos más antiguos y en los principios de la historia se conoció como imprenta.

## SOFTWARE

El software es el equipamiento lógico que poseen los sistemas informáticos como computadoras y otros aparatos como teléfonos inteligentes, cajeros automáticos y diversos aparatos tecnológicos, entendiéndose por software a todos los programas, sistemas operativos y aplicaciones, es decir, se trata de todos los componentes lógicos con los que se puede realizar algún tipo de tarea u operación, a un hardware, como creación de información, edición, guardado de datos, ejecución de órdenes y comandos para que sean realizados por el hardware y/o por otros programas (que también son software). Se trata del equipamiento informático que consiste en información e instrucciones lógicas virtuales, es decir, no se trata de algo físico concreto, sino de información e instrucciones.

## ¿Qué son las aplicaciones informáticas?

Es un tipo de *software* que funciona como un conjunto de herramientas diseñado para realizar tareas y trabajos específicos en tu computador.

Mientras los sistemas operativos se encargan de hacer funcionar tu computador. Los programas se presentan como herramientas para mejorar tu desempeño. Algunos ejemplos de estos programas o aplicaciones son los procesadores de texto, como Microsoft Word; las hojas de cálculo, como Excel ; y las base de datos, como Microsoft Access.

# RUBRICA DE EVALUACIÓN

| Criterios | Nota 1 | Nota 2 | Nota 3 | Nota 4 | Nota 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| Crucigrama | No envió la actividad | Envió la actividad sin registrar los datos del estudiante, No adjunto el archivo correctamente. | Envió la activad, pero le faltan responder algunas preguntas del crucigrama. | Envió la actividad al ClassRoom, identificándose con su nombres, apellidos y grado, la foto de perfil NO ESTA CON EL UNIFORME | Envió la actividad por ClassRoom o la resolvió online y la envió por ClassRoom, la foto de perfil esta con su uniformr |
| Puntualidad | No cumplió con los requerimientos establecidos en los tiempos y fechas establecidos | No cumplió con los requerimientos establecidos | Entrega a tiempo la actividad en el correo electrónico de la docente, pero no tiene cuenta de Edmodo | Entrega a tiempo la actividad en el correo electrónico de la docente y tiene su foto de perfil de Edmodo con su uniforme. | Envía la actividad en el tiempo estipulado por plataforma de Edmodo o correo electrónico |

# ACTIVIDAD

**Si no tiene conectividad puede reclamar el taller en físico y resolverlo en el cuaderno**

- Debe **COPIAR** toda la definición del tema y las actividad completa junto con la rubrica de evaluación.

# Software y Hardware (Partes del Computador)

En este crucigrama deberas encontrar el nombre de la aplicación o parte fisica del computador

## Vertical

**2.** Parte física utilizada para representar obtener los documentos en físico
**3.** Este dispositivo tiene nombre de animal
**4.** Se utiliza para almacenar información
**10.** Aplicacion de celular utilizada para descargar programas
**1.** Parte física del computador donde podemos ver la información o visualizarla

## Horizontal

**9.** este promaga se utiliza para realizar presentaciones
**8.** Con este programa podemos pintar
**5.** Por medio de este dispositivo tomas fotos y te grabas
**7.** Este dispositivo almacena la información mientras esta encendido
**6.** Digitadar o ingresar informacion.Dispositivo de entrada

*Referencias*

Fuente: https://www.ejemplode.com/8-informatica/4225-ejemplo_de_software.html#ixzz6SxTpW7q4

https://www.ejemplode.com/8-informatica/4225-ejemplo_de_software.html

Publicado en: https://www.profesionalreview.com/2019/11/10/hardware-software-definiciones/