GUIA N°3: COMPETENCIA SER DIGITAL 3

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA PERIODO DOS (2) SEMANAS 5 Y 6
AREA: Tecnología e Informática.
GRUPO: 9°1 - 9°2 – 9°3
INDICADOR DE DESEMPEÑO: • Evaluó los conocimientos adquiridos en las competencias de formación para el trabajo del módulo Ser digital (Fe y Alegría)
RESPONSABLES: Nancy Esthela Salazar Mosquera.
OBSERVACIONES: • Con base a las lecturas que se realizó en el módulo ser digital de las guías anteriores realice la prueba final. • Desarrolle la actividad que se encuentra en el documento, para realizarla debe ingresar al enlace que está asignado en la plataforma CLASSROOM. • Esta actividad se entrega por medio de la plataforma CLASSROOM. • El trabajo se debe realizar y entregar de forma individual. • Si algún estudiante no cuenta con la herramienta sugeridas, realice la actividad en el cuaderno de tecnología, bien organizado, ordenado, coherente y claro. Luego de forma física entregue en la IEFESA; si puede enviarlo por medio de imágenes a la plataforma Classroom hágalo • La fecha límite para entregar el trabajo es el 14 de mayo del año 2021 hasta las 12:00 M.

ACTIVIDAD N°1: EVALUACIÓN FINAL MODULO SER DIGITAL

Componente (Pruebas cortas)

1. Después de realizar todas las lecturas de la guía N°1 y N°2, ingrese al enlace que se encuentra en la asignación de la plataforma CLASSROOM para que conteste las preguntas acerca del **MODULO SER DIGITAL**. Por favor marque los datos obligatorios que se le solicitan.

Nombres y Apellidos:
Grado:
Fecha:

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa:

1.Al dejar un comentario, una foto, una publicación, etc., registras información eterna, ya que, aunque la borres en determinado momento, esta se puede recuperar ya que existen formas de recuperar y visualizar esas publicaciones en el futuro.

A. Verdadero B. Falso

Selecciona LA RESPUESTA correcta:

2. ¿El usar y dominar la tecnología, nos permite…?
   A. Ser más eficientes y facilitarnos la vida. Solo hay que aprender a aceptarla, utilizarla y sacarle el mayor provecho posible.
   B. Chatear con amigos y familia. Solo hay que disponer de un buen equipo (celular, Tablet y/o computadora).
   C. No nos ayuda en nada, ya que podemos vivir sin el uso de las tecnologías.

3. ¿Qué es una red social?
   A. Es la unión de varias personas que actúan como nodos de comunicación y generan conexiones al compartir información.
   B. Es un espacio para encontrar más amigos.
   C. Es un espacio para el ocio, hacer amigos, comprar cosas y encontrar a personas que no veíamos hace tiempo.

Fuente:
https://feyalegria-lms.cclearning.accenture.com/course/

E-mail: nancy.salazar@virtual.edu.co
312 7088768

Completa el párrafo:

4. Compartir nuestro día a día en un entorno virtual nos parece cada día más normal, pero debemos _ a la hora de publicar información, mostrar información personal, comentar acerca de temas personales, etc.
   A. Mantener un nivel de privacidad, control y prudencia
   B. Actualizar la foto de perfil y portada cada cierto tiempo
   C. Agregar toda la información importante de nuestra carrera laboral
   D. Publicar todas las actividades importantes

Selecciona LAS RESPUESTAS que son correctas:

5. Para potenciar la competencia "Ser Digital" es necesario profundizar en los siguientes aspectos:
   A. Apertura a la transformación.
   B. Interacción en red.
   C. Identidad digital.
   D. Apertura al cambio.
   E. Interacción en todas las redes sociales.
   F. Identidad o Marca personal.

Fuente:
https://feyalegria-lms.cclearning.accenture.com/course/

E-mail: nancy.salazar@virtual.edu.co
312 7088768