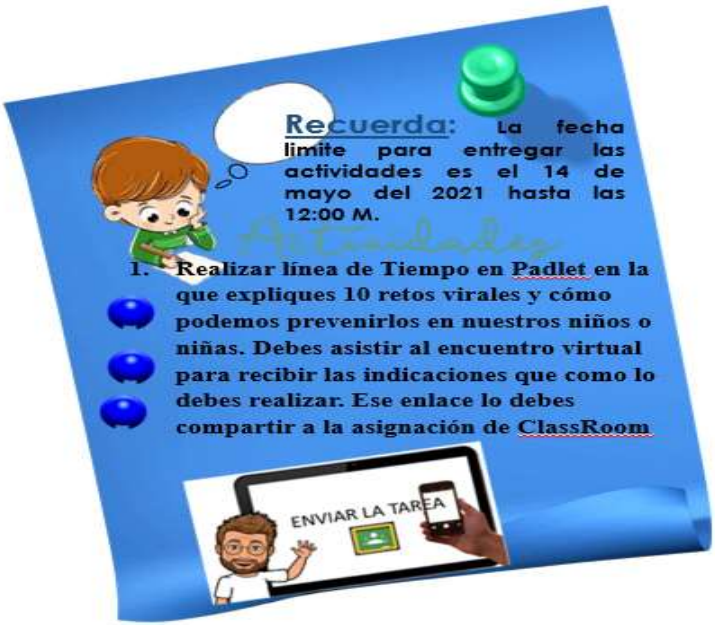
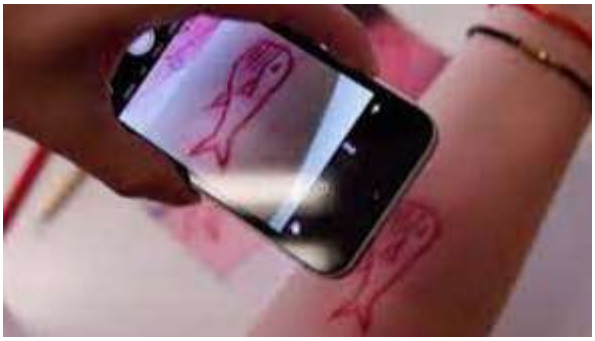
INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO

Resoluciones Dptales. 15814 de 30/10/2002 - 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello – Antioquia

Tema: Retos Virales	**SEGUNDO PERIODO – SEMANA 5-6 TECNOLOGIA**	Grado: SÉPTIMO (1 - 2 - 3)
Competencia: Propongo estrategias para soluciones tecnológicas a problemas en diferentes contextos	**Fecha de Inicio**: 2 mayo 2021	**Fecha de Terminación**: 14 mayo 2021
Indicadores de desempeño: • Indaga sobre el impacto que las redes sociales y los diferentes medios de comunicación tienen en nuestro contexto		
Observaciones: • Enviar la actividad desarrolla al correo electrónico: adriana.ortega@virtual.edu.co • Enviar a la asignación de ClassRoom en el tiempo especificado en la guía de trabajo. • Las imágenes enviadas deben ser nítidas, con buna luz y que se pueda leer el contenido a desarrollar. La letra debe ser nítida y con un buen contenido	**AREA:** Tecnología e Informática	**Responsable:** Adriana Ortega Avila



LOS RETOS VIRALES



Los **retos online para adolescentes**, bajo la apariencia de simples juegos entre amigos, se convierten en ocasiones en situaciones de enorme riesgo que producen lesiones graves o incluso la muerte.

Uno de los más famosos y temidos es sin duda "**Momo**", que creó recientemente una gran alarma social y provocó que los medios de comunicación pusieran por fin su atención en el peligro que suponen estos retos en la red que buscan viralizar y llegar al máximo número de adolescentes posible. Este reto en cuestión hacia referencia a la imagen de una mujer de apariencia aterradora e invitaba a los menores a escribirla por Whatsapp a un número desconocido.

En teoría, **Momo** enviaba a quienes le escribían imágenes violentas y agresivas, así como amenazas (utilizando información personal del usuario) y terribles maldiciones. ¿El riesgo? Además de atemorizar al receptor del mensaje, los delincuentes podían utilizar este juego para robar información privada, incitar al suicidio o violencia, acosar, extorsionar, generando trastornos físicos y psicológicos como ansiedad, depresión, insomnio.

Siguiendo esa línea otro de los más populares y dañinos fue '**La ballena azul'**, un reto que consistía en ir superando pruebas cada vez más peligrosas hasta llegar a la prueba final, que consistía en el suicidio del joven participante.

Peligros de los retos virales

Los retos virales pueden cautivar a los adolescentes que de por sí tienden a ser impulsivos y sentirse atraídos por comportamientos que llaman la atención, especialmente en las redes sociales. Algunos retos, como el reto del balde de agua helada para sensibilizar por la esclerosis lateral amiotrófica ELA (ALS, por sus siglas en inglés)

pueden ser divertidos y hasta ser actividades positivas. Sin embargo, otros retos que aparecen en el internet pueden ser peligrosos y pueden ocasionar daños permanentes.

El papel de las redes sociales

Las redes sociales premian el comportamiento escandaloso, y entre más escandaloso, más se puede alardear. El ámbito de las redes sociales es trepidante e irreflexivo, y el miedo a perder es real para los adolescentes. Este ámbito posibilita la incapacidad del cerebro subdesarrollado de los adolescentes de pensar en las consecuencias de sus acciones. Los adolescentes no necesariamente toman tiempo para considerar si el detergente para lavar ropa es un veneno que podría quemarles la garganta o las vías respiratorias.

El papel que desempeñan los padres para aumentar la capacidad cerebral

Como padre, usted puede ayudar a fomentar el desarrollo del músculo intelectual. Aquí le decimos cómo:

1. Para iniciar la conversación, pregúnteles a sus adolescentes sobre los retos más grandes de los que se hablan en su círculo de amigos. Anímelos para ver si pueden sorprenderlo (decirle algo que usted no pueda creer). Pregúnteles (calmadamente y sin juzgarlos) lo que opinan sobre ese reto. Esto ayuda a fomentar la habilidad de calcular el riesgo de lo que le puede pasar a alguien que asume el reto. Usted también puede continuar ejercitando el control que tiene como padre, limitando el contacto que tiene con ciertos chicos o restringiendo ciertas actividades.
2. Si sus adolescentes han mencionado que tienen interés en participar en un reto, hágales preguntas generales que los hagan pensar detenidamente en cada paso del reto. Pregúnteles qué consideran sería lo peor que pudiera pasar, como por ejemplo quemaduras o una visita al hospital, así como el posible riesgo de que produzca asfixia, tos o enfermedad. Pregúnteles por qué lo harían y si vale la pena el riesgo. Pregúnteles si conseguir muchos "me gusta" y comentarios en las redes sociales vale la pena el riesgo de tener que ir a una sala de urgencias debido a quemaduras en la garganta.
3. Cerciórese de ser "amigo" de sus adolescentes en las redes sociales. Ser parte de sus plataformas preferidas puede servir para mantenerlo informado sobre lo que pasa en sus vidas cotidianas. Mire las historias que publican para tener una idea sobre lo que está pasando en la escuela y con sus amigos. Recuérdeles a sus niños que, si usted paga por los servicios del dispositivo y por la red, ellos tienen que aceptarlo a cambio como "amigo" en sus plataformas.
4. A veces los niños están más dispuestos a hablar sobre sus compañeros que de sí mismos. Hacer preguntas sobre las tendencias de la escuela, amigos y nuevas modas, puede producir más respuestas que preguntas sobre sus propias actividades. De todas formas, es importante mantener las líneas de comunicación abiertas y

evitar juzgarlos. Es mejor discutir con calma los peligros que existen con estos retos.

ACTIVIDAD

1. **Realizar línea de Tiempo en Padlet en la que expliques 10 retos virales y cómo podemos prevenirlos en nuestros niños o niñas. Debes asistir al encuentro virtual para recibir las indicaciones que como lo debes realizar. Ese enlace lo debes compartir a la asignación de ClassRoom**

RUBRICA DE EVALUCIÓN

Críterio	Nota 1	Nota 2	Nota 3	Nota 4	Nota 5
Plataforma ClassRoom	No envió la actividad	Envió la actividad por fuera de la fecha especificadas	Envió la actividad, pero no tiene foto de perfil su cuenta de ClassRoom	Envió la actividad a tiempo, pero la foto de perfil no está con el uniforme.	Envió la actividad a tiempo con todos los requerimientos solicitados

REFERENCIAS

https://gaptain.com/blog/retos-virales-peligros-en-internet/