INSTITUCIÓN EDUCATIVA FEDERICO SIERRA ARANGO
Resoluciones Deptales. 15814 de 30/10/2002 – 9495 de 3/12/2001
NIT: 811039779-1 DANE: 105088001750
Bello - Antioquia

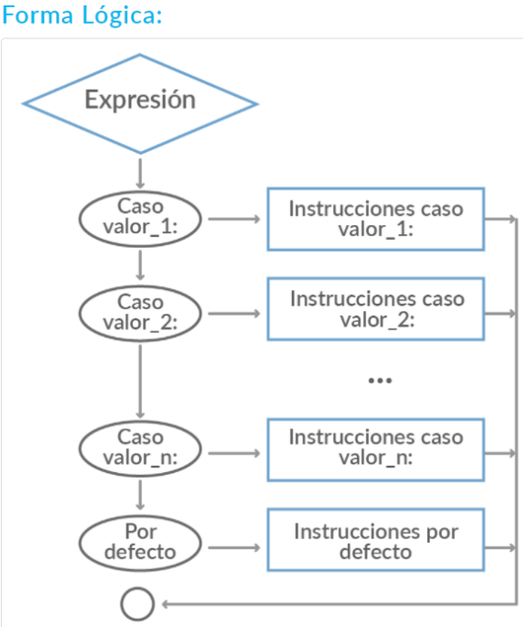
GUIA N°1: ESTRUCTURA CONDICIONAL SEGÚN CASO – PSEINT

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA PERIODO CUATRO (4) SEMANAS 1 Y 2
AREA: Tecnología e Informática.
GRUPO: 11°1 – 11°2
Indicadores de desempeño • Comprende cómo aplicar en un algoritmo estructuras condicionales (según caso o switch).
RESPONSABLES: Nancy Esthela Salazar Mosquera.
OBSERVACIONES: • Realizar los algortimos propuestos utilizando la herramienta ***PSEINT*** • Esta actividad se entrega por medio de la plataforma CLASSROOM. • Para los estudiantes que siguen en la virtualidad y no cuenta con la herramienta sugerida, realice la actividad en el cuaderno de tecnología, bien organizado, ordenado, coherente y claro. Luego de forma física entregue en la IEFESA; si puede enviarlo por medio de imágenes a la plataforma Classroom hágalo. • Para los estudiantes que siguen en la virtualidad y cuenta con la herramienta sugerida, realice la actividad en la herramienta ***PSEINT*** y enviar como archivo de Pseint (.psc) a la asignación realizada en CLASSROOM. • El trabajo se debe entregar de forma individual, independientemente que se tarbaje en parejas. • La fecha límite para entregar el trabajo es el 24 de septiembre del año 2021 hasta las 12:00 M.

ESTRUCTURA DE DECISIÓN (SEGÚN CASO Ó SWITCH)

Se evalúa la condición y si ésta se cumple se ejecuta un determinado grupo de instrucciones. En caso contrario se saltan dicho grupo de instrucciones.

Forma Lógica:



Estructura de selección por casos (switch)

1. Se evalúa la expresión
2. En caso de que el valor de la expresión sea el valor_1 ejecuta las instrucciones del valor_1 y va al #6
3. En caso de que el valor de la expresión sea el valor_2 ejecuta las instrucciones del valor_2 y va al #6
4. En caso de que el valor de la expresión sea el valor_n ejecuta las instrucciones del valor_n y va al #6
5. En caso de que el valor de la expresión no se alguno de los anteriores ejecuta las instrucciones por defecto y va al #6
6. Termina la estructura switch y continua la secuencia del programa

Fuente:
https://www.itson.mx/oferta/isw/Documents/guia_pseint_2016.pdf
Anexo1.doc
http://aprende.colombiaaprende.edu.co/

E-mail: nancy.salazar@virtual.edu.co
312 7088768

ACTIVIDAD N°1: EXPLICACIÓN EN CLASE

(Componente: Seguimiento)

1. Esta actividad se realizará en el encuentro sincrónico de la clase de tecnología.

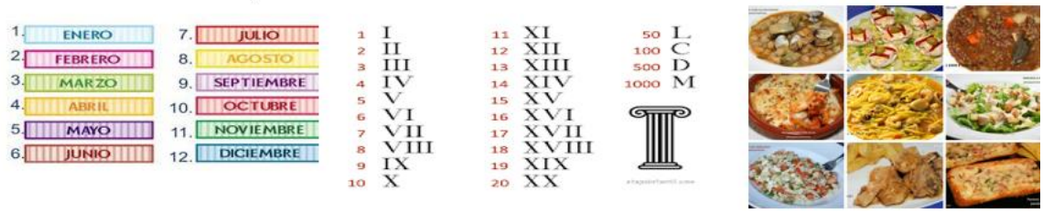
2. Debes tener a mano tu herramienta Pseint, para que puedas realizar la actividad propuesta.
3. El ejercicio se debe entregar en la asignación realizada por la docente en la plataforma Classroom, antes de terminar el encuentro.

4. Realizar los siguientes ejercicios utilizando la herramienta PSEINT

Realizar un algoritmo que captura el valor de un mes en número y que muestre en pantalla su equivalente en letras.

Elabora un algoritmo que permita ingresar un numero entero (10 al 100)de 10 en 10 por ejemplo (10, 20, 30, 40 ….), y muestre su equivalente en romano.

Haz un programa que pida un número al usuario, un número de día de la semana (del 1 al 7) y escriba el nombre de ese día (por ejemplo, "martes" para el día 2 y además muestre una receta de comida.



Nota:

1. A cada ejercicio le va a dar el nombre de acuerdo a su contenido, por
2. El trabajo se debe de enviar como archivo de Pseint (.psc) a la asignación realizada en CLASSROOM.
3. El ejercicio **uno (1) y dos (2)** tienen un **valor de 1,25** cada uno.
4. El ejercicio tres **(2)** tiene un **valor de 2,5**
5. El trabajo se realiza en parejas; pero independientemente cada estudiante debe de enviar su actividad a la plataforma Classroom.
6. Trabajos iguales se anulan para cada una de las parejas.

Fuente:
https://www.itson.mx/oferta/isw/Documents/guia_pseint_2016.pdf
Anexo1.doc
http://aprende.colombiaaprende.edu.co/

E-mail: nancy.salazar@virtual.edu.co
312 7088768